

Schwerpunkte der Forschung in der Regensburger Medieninformatik

- Mensch-Maschine-Interaktion
- Future Interaction (Touch, Gesture, Gaze, etc.)
- Gestaltung von Benutzeroberflächen und webbasierten Informationssystemen
- Elektronisches Publizieren und eLearning
- Multimediale und webbasierte Informationssysteme
- Texttechnologie, insbesondere Text Mining
- Digital Humanities
- Medienanalyse
- Information Retrieval
- Semantic Web und Web Services

Eine strukturierte Übersicht der aktuellen Forschungsschwerpunkte und der Kooperationsinteressen findet sich bei [BayDat](#) online, dem Transfer-Portal der bayerischen Hochschulen:

- [Prof. Dr. Christian Wolff](#)
- [Prof. Dr. Niels Henze](#)
- [PD Dr. Raphael Wimmer](#)

From:

<https://wiki.mi.uni-regensburg.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.uni-regensburg.de/forschung/start>

Last update: **03.04.2024 18:47**

